



Vägledning

Planera och utvärdera legacy vid idrottsevenemang
– kopplat till de globala målen

Innehåll

Inledning	3
Hur planerar vi för evenemang som skapar samhällsnytta?	4
Utgå från en logikkedja	4
Identifiera mål i tidigt skede	4
Koppla legacymålen till globala mål i Agenda 2030	6
God hälsa och välbefinnande – mål 3.....	6
Minskad ojämlikhet och ökad jämställdhet – mål 5 och 10	8
Hållbara städer och samhällen – mål 11.....	9
Bekämpa klimatförändringarna – mål 13.....	11
Till sist	12
BILAGA	
Legacyprojekt vid Ishockey-VM 2025 i Stockholm	13

Vägledning

Planera och utvärdera legacy vid idrottsevenemang – kopplat till de globala målen

Form & produktion: Normy Stockholm AB, 2025

Text: Riksidrottsförbundet, Eva Fohlstedt Kommunikation

Foto: Bildbyrå

Inledning

Idrottsevenemang, stora som små, har kraft att påverka inte bara deltagare, åskådare och medskapare utan också samhället. De kan användas som verktyg för positiv samhällsförändring. Idrottsrörelsen kan genom att agera hållbart bidra till en bättre framtid och ökad samhällsnytta samtidigt som vi stärker det vi älskar: gemenskap, rörelseglädje och engagemang.

Riksidrottsförbundet (RF) har tidigare tillsammans med forskare vid Centrum för turism vid Göteborgs universitet definierat legacy vid idrottsevenemang, det vill säga "arvet", de bestående effekterna ett evenemang lämnar efter sig på både kort och lång sikt. Inom ramen för det togs logikkedjan, ett verktyg för planering och utvärdering av legacy, fram.

Denna vägledning för hur idrottsevenemang kan planeras, utvärderas och kopplas till globala mål för hållbar utveckling är resultatet av ett utvecklingsarbete som gjorts med företaget Effektfullt och flera specialförbund (SF). Tillsammans har vi identifierat fem globala mål som anses mest relevanta för idrottsevenemang. Syftet med vägledningen är att visa hur arrangörer av idrottsevenemang tillsammans med till exempel värdstäder och kommuner kan använda logikkedjan för att koppla sina evenemang till dessa. I bilagan finns två exempel på detta hämtade från Ishockey-VM i Stockholm 2025. Vår förhoppning är att vägledningen och exemplen kan vara ett praktiskt stöd för arrangörer som vill ta mer medvetna steg mot att skapa samhällsnytta.

Vägledningen är del av en kunskaps- och kompetensbas kring hur mästerskap och andra idrottsevenemang kan organiseras och arrangeras. Alla evenemang har olika förutsättningar, därför är det inte alltid möjligt att uppnå allt, men genom att tänka brett redan i planeringsfasen och ta in fler perspektiv tidigt, ökar möjligheterna att uppnå långsiktigt positiv förändring. Vi tar vi gärna del av era erfarenheter, behov, önskemål om och förslag på förbättringar så att vi kan utveckla innehållet. Genom det bygger vi kunskap tillsammans.

Mer information om legacy, definitioner och fördjupningsmaterial finns på evenemangslegacy.se.

Stockholm i december 2025

Lisa Engman

*Internationella idrottsevenemang,
Riksidrottsförbundet, SISU Idrottsutbildarna*

Hur planerar vi för evenemang som skapar samhällsnytta?

Utgå från en logikkedja

En logikkedja är ett strategiskt verktyg för att planera och utvärdera legacy-effekter av ett evenemang. Den tydliggör de logiska sambanden mellan insatser, mål och önskade resultat, och visar hur evenemanget kan skapa positiva och varaktiga förändringar.

Genom att använda en logikkedja blir planeringen mer fokuserad, beslutsunderlagen starkare och sannolikheten att evenemanget leder till samhällsnytta större. Den ger arrangören en klar struktur och underlättar kommunikationen med politiker, sponsorer och andra finansärer.



Identifiera mål i tidigt skede

Effekt- och legacymålen bör identifieras tidigt i projektet, redan i biddings- eller ansökningsfasen.

- Effektmål – Besvarar frågan varför projektet ska genomföras. Vilken eller vilka effekter vill vi skapa och för vem?
- Aktiviteter/processer – Vilka konkreta insatser ska genomföras för att nå våra mål?
- Indikatorer – Mätpunkter på kort och lång sikt. Det är viktigt att definiera vad som avses med kort respektive lång sikt. I denna modell definieras kort sikt som direkta resultat av de aktiviteter/processer som genomförs i anslutning till evenemanget. På lång sikt föreslås mätning cirka fem månader efter genomförandet, för att det ska vara realistiskt för arrangören.
- Legacymål – Det långsiktiga målet med projektet, det vill säga de bestående effekterna (legacy). Dessa bör kopplas till värdstadens och/eller arrangörens strategiska mål samt relevanta hållbarhetsmål.

Utmaningar med långsiktiga mål:

Att mäta långsiktiga effekter är komplext och kräver delat ansvar mellan arrangör, värdstad (kommun) medverkande organisationer och rättighetsinnehavare. Det är därför viktigt att definiera vad som är realistiskt att följa upp inom en begränsad tidsram.

Effekt mål	Aktiviteter och processer	Indikatorer – kort sikt	Indikatorer – lång sikt	Legacymål
Varför genomför vi projektet? Vilken effekt vill vi skapa och för vem?	Konkreta insatser som genomförs för att nå målen.	Mätpunkter på kort sikt för att följa upp resultat.	Mätpunkter på lång sikt för att följa upp resultat.	Långsiktiga effekter som lever kvar – kopplat till globala mål.



LEGACY

*Alla de materiella
och immateriella effekter
som finns kvar efter
ett evenemang.*

Koppla legacymålen till globala mål i Agenda 2030

Med idrottsevenemang har vi kraft att påverka och göra skillnad. När vi tar steg mot de globala målen tar vi ansvar och medverkar till att driva utvecklingen mot en mer hållbar framtid. Genom att koppla logikkedjan till de globala målen blir det tydligare hur evenemang kan bidra till ett legacy som skapar långsiktig nytta för samhället.

I det gemensamma arbetet där framför allt specialförbund (SF) deltagit i workshops och dialoger har vi tillsammans prioriterat legacy-mål med utgångspunkt i de globala målen och identifierat de globala mål som är mest relevanta för idrottsevenemang.

- God hälsa och välbefinnande
- Jämställdhet
- Minskad ojämlikhet
- Hållbara städer och samhällen
- Bekämpa klimatförändringarna

Nedan beskrivs exempel på logikkedjor kopplade till de fem valda globala målen. Se dem som exempel, det är helt upp till var och en vilka globala mål man väljer.



God hälsa och välbefinnande – mål 3

Idrott främjar både fysisk och psykisk hälsa. Genom evenemang som inspirerar till rörelse och gemenskap bidrar vi till bättre folkhälsa.

När människor upplever idrott – som deltagare eller åskådare – ökar chansen att de själva blir mer aktiva. Det kan ge motivation, energi och livsglädje. Idrott stärker också det psykiska välbefinnandet genom att skapa sammanhang, bryta isolering och bygga positiva känslor som stolthet och gemenskap. Detta gör skillnad för individen och för ett hållbart, välmående samhälle.

Idrottsevenemang kan vara mer än en tävling. De kan vara en kraft för livskraft.

Exempel på logikkedja som kan mäta legacy inom mål 3 God hälsa och välbefinnande.

Effekt mål	Aktiviteter	Indikatorer – kort sikt	Indikatorer – lång sikt	Legacymål (globala mål)
Fler inspireras av idrotten, vill komma i rörelse samt delta i kommande tävlingar.	Prova-på-aktiviteter med idrottsföreningar, möten med aktiva (autografskrivning, öppen träning, samtal).	Antal prova-på-aktiviteter, Antal deltagare, Besökarnas nöjdhet (skala 1–5).	Ökat medlemsantal i lokala föreningar, Andel regelbundna motionsutövare (i procent), Högre deltagande i framtida evenemang.	Mål 3 – God hälsa och välbefinnande
Besökare får ökad känsla av socialt sammanhang och delaktighet.	Skapa engagemang och inspiration på sociala medier.	Antal inlägg, Antal likes, Antal kommentarer.	Fortsatt aktivitet i digitala nätverk, Upplevd känsla av gemenskap (skala 1–5).	Mål 3 – God hälsa och välbefinnande





Minskad ojämlikhet och ökad jämställdhet – mål 5 och 10

Idrott kan bidra till både ökad jämställdhet och minskad ojämlikhet genom att skapa evenemang där alla – oavsett kön, bakgrund, förutsättningar eller erfarenheter – känner sig välkomna, trygga och delaktiga. När vi integrerar jämställdhetsperspektivet i varje steg öppnar vi dörren för fler kvinnor och män, flickor och pojkar, att delta på lika villkor och bidra med sina perspektiv.



Ett jämställt och inkluderande evenemang lämnar inte bara fina minnen – det skapar också ett varaktigt legacy. Det bygger broar mellan människor, stärker lokalsamhället och gör att fler upptäcker glädjen i idrott, får möjlighet att delta och känna att de har en självklar plats.

Alla vinner på tillgänglighet. Låt oss se till att ingen lämnas utanför.

Exempel på logikkedja som kan mäta legacy inom målen 5 Jämställdhet och 10 Minskad ojämlikhet.

Effektmål	Aktiviteter	Indikatorer – kort sikt	Indikatorer – lång sikt	Legacymål (globala mål)
Fler människor med olika förutsättningar har möjlighet att besöka och arbeta på evenemanget.	Tillgänglighetsanpassning av arenor, Utbildning i bemötande, Lättillgänglig kommunikation, Ekonomisk tillgänglighet.	Finns hörslingor, är platser och entréer anpassade för rullstolar, finns teckentolk? Ja () / Nej (), Antal utbildningstillfällen, Antal publicerade informationsmaterial i olika format, Differentierade biljettpriser.	Fler personer med funktionsnedsättning deltar, Upplevd tillgänglighet (skala 1–5), Ökad kompetens kring inkludering.	Mål 10 – Minskad ojämlikhet
Evenemanget genomförs på ett jämställt sätt.	Sträva efter jämn könsfördelning, Domar- och ledarutbildningar för båda könen.	Könsfördelning i procent för arrangörer, deltagare och besökare, Antal deltagare i utbildningar.	Jämnare könsfördelning, Ökad representation av underrepresenterade grupper, Fler tjejer/killar som är ledare/ domare.	Mål 5 – Jämställdhet



Hållbara städer och samhällen – mål 11

Idrott har kraft att förvandla platser, inte bara genom aktivitet, utan genom att skapa levande, trygga och inkluderande miljöer där människor vill vara. Evenemang i parker, på torg eller i lokala idrottsanläggningar stärker det offentliga rummet och bidrar till städer och samhällen där människor möts, trivs och känner tillhörighet.

När vi samlas kring idrott – som deltagare, åskådare eller medskapare – skapar vi gemensamma upplevelser som stärker lokalsamhället. Det kan handla om att aktivera en bortglömd plats, engagera unga i sitt närområde eller göra idrott tillgänglig för fler oavsett bakgrund eller bostadsort.

Idrottsevenemang kan fungera som motorer för hållbar stadsutveckling.

Exempel på logikkedja kan mäta legacy inom mål 11 Hållbara städer och samhällen.

Effektmål	Aktiviteter	Indikatorer – kort sikt	Indikatorer – lång sikt	Legacy mål (globala mål)
Evenemanget skapar stolthet hos lokalbefolkningen.	Värds-kaps-utbildning för volontärer och personal.	Procent positiva svar i enkät/intervjuer om evenemangets betydelse, Antal utbildade personer.	Ökad lokal identitet och engagemang kring platsen.	Mål 11 – Hållbara städer och samhällen
Ökat volontärs-kap stärker kompetensen och skapar närhet till idrotten.	Rekryterings-kampanj för volontärer, Utbildnings-insatser.	Antal volontärer, Antal utbildningstillfällen och deltagare.	Fler engagerade volontärer, Stärkt civillsamhälle, Kompetenshöjning.	Mål 11 – Hållbara städer och samhällen
Evenemang-et bidrar till förbättrad infrastruktur och hållbar stadsplanering i värdstäderna.	Samverkan med kommunen och investerings-partners.	Antal genom-förda infrastruktursatsningar.	Förbättrad infrastruktur som lever kvar, Höjd livskvalitet.	Mål 11 – Hållbara städer och samhällen
Evenemanget leder till fler lokala arbets-tillfällen och förbättrad ekonomi.	Samarbeten med lokala leve-rantörer (hotell, restauranger, eventföretag).	Turismekono-miska effekter (gästnätter, konsumtion), Antal lokala företag involverade.	Fler arbetstillfäl-len, Nya företag etableras, Lång-siktig ekono-misk tillväxt.	Mål 11 – Hållbara städer och samhällen
Evenemang-et är tryggt och fritt från kränkningar och våld.	Rutiner för anmälan av trakasserier, Utbildning av volontärer i hantering.	Antal utbildade volontärer, Antal anmälda inci-denter, Upplevd trygghet (skala 1–5).	Fler trygga offentliga platser, Högre tillit till arrang-örer, Minskad förekomst av kränkningar.	Mål 11 – Hållbara städer och samhällen



FINISHER

tcs TATA CONSULTANCY SERVICES TATA

Aniroodh 

41151

INTERSPORT

TCS LIDINGOLOPPE

MK30 - M 18:00 4

Marie

100042



Bekämpa klimatförändringarna – mål 13

Idrott handlar också om ansvar. Genom att använda resurser klokt, minska avfall, välja hållbara transporter och servera klimatsmart mat kan våra evenemang bli goda exempel på hur vi tar hand om miljön.

Hållbara evenemang inspirerar, de visar att förändring är möjlig och att vi kan förena rörelseglädje med omtanke om naturen. De bygger ett positivt legacy där idrottens kraft bidrar till hållbar utveckling och där deltagare, publik och lokalsamhälle känner stolthet över att vara en del av något större.

Idrottsevenemang kan bidra till hållbar utveckling.

Exempel på logikkedja som kan mäta legacy inom mål 13 Bekämpa klimatförändringarna.

Effektmål	Aktiviteter	Indikatorer – kort sikt	Indikatorer – lång sikt	Legacy mål (globala mål)
Evenemanget genomförs på ett miljö- och klimatsmart sätt.	Hyra och återanvända material, Minimera avfall genom samarbeten.	Andel återbrukade textilier och utrustning (procent), Antal samarbeten för avfallshantering.	Minskad klimatpåverkan, Ökad medvetenhet och beteendeförändring, Stärkt samverkan kring hållbarhet.	Mål 13 – Bekämpa klimatförändringarna
Evenemanget inspirerar besökare till mer hållbara val i vardagen.	Erbjuda klimatsmarta livsmedelsval, Uppmuntra hållbara resor.	Andel vegetariska rätter (procent), Antal informationsinsatser om hållbara resor.	Ökad medvetenhet och beteendeförändring hos besökare.	Mål 13 – Bekämpa klimatförändringarna

Till sist

Vi hoppas att denna vägledning, tillsammans med exemplen i bilagan, ger er ett praktiskt stöd i hur logikkedjan kan kopplas till de globala målen och användas för att formulera mål, välja relevanta indikatorer och följa upp både kort- och långsiktiga effekter.

Genom att arbeta strukturerat med planering och utvärdering får idrottsrörelsen bättre förutsättningar att kvalitetssäkra sina evenemang och på ett mer konkret sätt synliggöra den samhällsnytta som evenemangen bidrar till.



Legacyprojekt vid Ishockey-VM 2025 i Stockholm

Ishockey-VM 2025 genomfördes i Stockholm (och Herning). I exemplen visas två legacyprojekt som initierades och genomfördes i samband med evenemanget; Fler på is och Fler på läktaren.

Fler på is

Syftar till att utveckla en hållbar modell där skola, ishockeyförening och Fritidsbanken samverkar för att få fler barn och unga (7–13 år) att bli fysiskt aktiva genom att spela streethockey på skolan, åka skridskor, spela ishockey eller utöva annan sport på is. Målet är att ta fram ett arbetssätt som fungerar över tid, lever vidare i Stockholms stad och samtidigt är skalbart nationellt. Projektet pågår till april 2026 och är ett samarbete mellan Stockholms stad, Svenska Ishockeyförbundet, Stockholms Ishockeyförbund och Fritidsbanken.

Fler på läktaren

Syftar till att öka tillgängligheten vid idrottsevenemang för personer med funktionsnedsättningar och neuropsykiatriska diagnoser (NPF). Evenemanget fungerade som testarena för att identifiera och prova olika lösningar. De erfarenheter och insikter som samlades in under evenemanget sammanställdes i en metodhandbok och inspirationsfilm som ska stötta andra arrangörer i arbetet med att skapa mer inkluderande och tillgängliga evenemang. Projektägare var Stockholms stad och Svenska Ishockeyförbundet.

Evenemang: Ishockey-VM 2025 i Stockholm

FLER PÅ IS

Effektmål	Aktiviteter	Indikatorer – kort sikt	Indikatorer – lång sikt	Legacymål (globala mål)
Fler blir inspirerade att röra på sig/idrotta, Fler går med i föreningslivet (ishockey).	Ishockeyrelaterade skoluppgifter, Prova-på för skolklasser: åka skridskor, testa ishockeyutrustning, Streethockey på skolgården, Föreningsengagemang – starta upp Easy Hockey, Erbjuder skolklasser biljetter till VM.	Antal elever/skolklasser som deltagit, Antal skolor som har streethockey, Antal föreningar som startat upp Easy Hockey- verksamhet, Antal biljetter som delats ut till skolklasser, Enkätundersökning (vid tre tillfällen): Hur många elever åker skridskor? med mera.	Fler barn/unga som åker skridskor på skola och fritid, Fler medlemmar i ishockeyföreningar.	Mål 3 – God hälsa och välbefinnande



FLER PÅ LÄKTAREN

Effektmål	Aktiviteter	Indikatorer – kort sikt	Indikatorer – lång sikt	Legacymål (globala mål)
Fler personer med funktionsnedsättning och NPF-diagnoser känner sig välkomna och delaktiga vid idrotts-evenemang.	Testgrupper på plats under VM, Utbildning kring tillgänglighet för volontärer, Lugn kö och lugn yta, Hörseltolkning vid matcher.	Antal: testgrupper, utbildningstillfällen, deltagare, etablerade insatser.	Inspirationsfilm och metodhandbok har tagits fram. Materialet sprids och görs tillgängligt för kommande evenemangsarrangörer.	Mål 10 – Minskad ojämlikhet





Riksidrottsförbundet

Idrottens Hus, Box 11016, 100 61 Stockholm | Tel: 08 - 699 60 00
E-post: riksidrottsforbundet@rf.se | Hemsida: www.rf.se